



ENTRE MAGIAS E SABERES: UMA EXPERIÊNCIA INTERDISCIPLINAR COM O JOGO “DESAFIO DOS MAGOS” NO CONTEXTO DO PIBID/URCA

Sandy Samyry Santana de Souza¹, Wallisson Gabriel Patricio Barbosa², Rayane Ferreira Rolim Castro³, Eva Janiele da Silva⁴ Francisca Cardoso Leite⁵, Antoniel dos Santos Gomes Filho⁶, Ellery Henrique Barros da Silva⁷

Resumo: O presente trabalho descreve a ação realizada pelos bolsistas do programa institucional de bolsa de iniciação à docência (PIBID), licenciandos dos cursos de Letras e Ciências Biológicas da Universidade Regional do Cariri (URCA), na Escola Municipal Antônio Ribeiro de Carvalho, localizada no Sítio Caldeirão, no município de Campos Sales-CE. O objetivo do trabalho consiste em relatar a realização de uma oficina voltada aos alunos do 9º ano do ensino fundamental, cujo propósito foi consolidar habilidades de Língua Portuguesa e Matemática previstas na matriz curricular da instituição. A metodologia adotada baseou-se na aplicação de um jogo do tipo *role-playing game* (RPG), intitulado: Desafio dos Magos Interdisciplinar. O material foi produzido especificamente para o contexto escolar, utilizando elementos da própria estrutura física da instituição e o suporte de plataformas digitais. A proposta do jogo surgiu da necessidade de revisar descritores avaliativos exigidos pelo Avalie/CE. A atividade consistiu em uma imersão dos alunos em um ambiente lúdico, representado por um tabuleiro em formato de mapa da escola, no qual cartas continham questões relacionadas aos conteúdos estudados. Durante o percurso, os participantes podiam recorrer a “magias” de três magos fictícios, que auxiliavam na resolução dos “enigmas” (questões e exercícios). Os resultados, apontaram o engajamento e participação integral dos estudantes durante a oficina, sendo bem recebida pelos professores e pela equipe gestora da escola, que destacaram o potencial motivador da proposta. Ademais, a análise comparativa dos desempenhos dos alunos indicou um aumento significativo no

¹ Universidade Regional do Cariri, e-mail: sandy.samyry@urca.br

² Universidade Regional do Cariri, e-mail: Wallisson.barbosa@urca.br

³ Universidade Regional do Cariri, e-mail: rayane.castro@urca.br

⁴ Universidade Regional do Cariri, e-mail: eva.janiele@urca.br

⁵ Universidade Regional do Cariri, e-mail: 555renata999@gmail.com

⁶ Universidade Regional do Cariri, e-mail: antoniell.gomes@urca.br

⁷ Universidade Regional do Cariri, e-mail: ellery.barros@urca.br

número de acertos em questões relacionadas aos descritores trabalhados, quando comparadas às avaliações anteriores.

Palavras-chave: Lúdico. Jogo. Brincadeira. RPG. Interdisciplinaridade.

Agradecimentos: Ao núcleo do PIBID da Universidade Regional do Cariri (URCA) e a Coordenação de Aperfeiçoamento de Pessoal de Nível Superior da (CAPES) por sua contribuição e apoio.